**DIAGRAMA DE CASO DE USO**

**Requisitos funcionais:** Cadastro/login, informações dos jogos, apostas, ranking, informações das seleções/jogadores, aba favoritos.

**Requisitos não funcionais:** Segurança, acessibilidade, aplicativo leve e de fácil uso.

**Atores:** Usuário, API e sistemas de aposta.

**Caso de uso estendido:**

**Caso de uso:** Seleção favorita.

**Descrição geral:** Este caso de uso inicia-se quando o usuário deseja obter um atalho para as informações da/das seleções favoritas selecionadas por ele.

**Atores:** Usuário.

**Pré-condições:** Usuário estar logado no sistema e ter a/as seleções já selecionadas.

**Pós-condições:** Aba com informações da seleção favorita.

**Fluxo alternativo:** 1- Selecionar elenco, 2- Selecionar tabela.

**Caso de uso:** Consultar jogos.

**Descrição geral:** Este caso de uso inicia-se quando o usuário deseja ver o placar de algum jogo, tanto em tempo real quanto a de um jogo passado.

**Atores:** Usuários.

**Pré-condições:** Usuário estar logado no sistema.

**Pós-condições:** Aba com os placares, seleção de tabela ou placar.

**Fluxo alternativo: 1-** Selecionar placar, 2- Selecionar tabela.